

Ηλεκτρονικά παιχνίδια



Ένα... ηλεκτρονικό ποδοσφαιράκι

Με αφορμή το αξέχαστο, για μας τους Έλληνες, Ευρωπαϊκό Πρωτάθλημα Ποδοσφαίρου του 2004 στην Πορτογαλία, κυκλοφόρησε πριν από την έναρξή του ένα ηλεκτρονικό ποδοσφαιράκι που μπορεί να παίχτει στην «παιχνιδομπχανή».

Δείτε πώς παρουσιάζεται το παιχνίδι σε μια ειδική ιστοσελίδα που ασχολείται αποκλειστικά με ηλεκτρονικά παιχνίδια:

Στο παιχνίδι μπορούμε να διαλέξουμε όλες τις εθνικές ομάδες της Ευρώπης, και φυσικά τη δική μας. Έτσι, έχουμε τη δυνατότητα, παίζοντας με αυτή, να την οδηγήσουμε ψηλά ή να κατακτήσουμε το τρόπαιο.

Ο πιο εύκολος τρόπος να πετύχετε γκολ είναι η πολιορκία της αντίπαλης άμυνας. Έτσι, μπορείτε την κατάλληλη στιγμή να βρείτε και να εκμεταλλευτείτε κάποιο κενό, να περάσετε την μπάλα μέσα στη μεγάλη περιοχή και να σκοράρετε με πλασέ*. Παρ' όλ' αυτά, θα χρειαστεί να καλλιεργήσετε την επιδειξιόπτιά σας, αφού οι τερματοφύλακες αντιδρούν πολύ καλά.

Επίσης, μπορείτε να βάλετε γκολ με σέντρα ή με εκτέλεση κόρνερ από τα πλάγια, δίνοντας τη δυνατότητα στον επιθετικό για ανάποδο ψαλίδι ή κεφαλιά. Πάντως, θα δεχτείτε περισσότερα γκολ από ότι θα βάλετε με κόρνερ, μια και ο υπολογιστής εκμεταλλεύεται πολύ καλά τις «στημένες φάσεις»*.

Υπάρχουν επιλογές που θα σας βοηθήσουν να έχετε μεγαλύτερη ποικιλία στο παιχνίδι σας. Έτσι, μπορείτε να πάίζετε «μονομαχίες διπλού» με τους φίλους σας (πολύ πιο διασκεδαστικό από το να παίζετε μόνοι σας). Επίσης, υπάρχει επιλογή που μας επιτρέπει να κάνουμε το ματς έτσι, ώστε να είναι όσο εύκολο ή δύσκολο χρειαζόμαστε! Εκτός από την επιλογή ομάδας και έδρας, μπορούμε να ρυθμίσουμε πόσα λεπτά χρειάζεται για να τελειώσει το παιχνίδι, τις κόκκινες και κίτρινες κάρτες που έχουν οι παίκτες, το σκορ και τον τύπο του παιχνιδιού μετά την ισοπαλία (πέναλτι, ασημένιο ή χρυσό γκολ, κλασική παράταση).

Τέλος, η επιλογή «Φαντασία» μάς επιτρέπει παιχνίδι όπου διαλέγουμε τη σύνθεση της ομάδας μας ανάμεσα στους καλύτερους παίκτες όλων των εθνικών ομάδων, ενώ και ο αντίπαλος κάνει το ίδιο!

* πλασέ: τεχνικό σουτ

* στημένες φάσεις: φάουλ, κόρνερ, αράουτ



1. Βρείτε στο κείμενο και υπογραμμίστε τις φράσεις που μας δίνουν τις ακόλουθες πληροφορίες:

- Πού μπορεί να παιχτεί αυτό το ποδοσφαιράκι;
- Τι μπορεί να γίνει όταν ένα παιχνίδι λήξει ισόπαλο;



2. Στο κείμενο υπάρχουν πολλές αγγλικές λέξεις που χρησιμοποιούμε στο ποδόσφαιρο. Πώς τις αναγνωρίζουμε;

Μπορείτε να τις βρείτε και να τις αντικαταστήσετε με την ελληνική λέξη, αν υπάρχει;

Π.χ. γκολ = τέρμα.



Ορθογραφία ρημάτων

Το / ισ / της συλλαβής πριν από την κατάληξη

Τα ρήματα της α' συζυγίας (όσα δεν τονίζονται στο -ω) κρατάνε στον αόριστο την **ίδια** ορθογραφία με αυτήν του ενεστώτα.

π.χ. αρχίζω / **άρχισα** κλείνω / **έκλεισα** αθροίζω / **άθροισα**

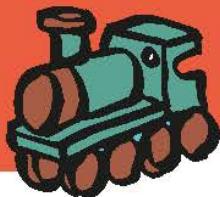
Τα ρήματα της β' συζυγίας (όσα τονίζονται στο -ω) γράφονται στον αόριστο σε **-νσα** (εξαιρούνται τα μεθώ - μέθυσα και μηνώ - μήνυσα)

Βοηθώ > Βοήθησα κατακτώ > κατάκτησα



3. Μπορείτε να εξηγήσετε την ορθογραφία των μαυρισμένων γραμμάτων από τις λέξεις του κειμένου;

οδηγήσουμε	προέρχεται από τον αόριστο οδήγησα του ρήματος οδηγώ
ρυθμίσουμε	
καλλιεργήσετε	
υπολογιστής	
κατακτήσουμε	



Η ορθογραφία των καταλήξεων **-είτε**, **-είται** και **-ήστε**, **-είστε** των ρημάτων μπερδεύει πολλούς, μικρούς και μεγάλους. Ας ξεκαθαρίσουμε τι συμβαίνει:

-είτε Αυτή την κατάληξη τη συναντάμε στο β' πληθυντικό του ενεστώτα της ενεργητικής φωνής στην οριστική (και στην εξακολουθητική υποτακτική και προστακτική) και στο β' πληθυντικό του συνοπτικού μέλλοντα και της συνοπτικής προστακτικής και υποτακτικής, στην παθητική φωνή:

(ποιοι; εσείς)

εγώ κινώ	εμείς κινούμε		
εσύ κινείς	εσείς κινείτε	κινήσου	κινηθείτε
αυτός κινεί	αυτοί κινούν(ε)		

Π.χ.

Εσείς κινείτε τα αυτοκινητάκια σας με λάθος τρόπο.

Κινηθείτε έξυπνα για να κερδίσετε τον αντίπαλό σας.

-είται Αυτή την κατάληξη τη συναντάμε στο γ' ενικό της οριστικής ενεστώτα της παθητικής φωνής:

(ποιος; αυτός, -ή, -ό)

εγώ κινούμαι	εμείς κινούμαστε
εσύ κινείσαι	εσείς κινείστε
αυτός κινείται	αυτοί κινούνται

Π.χ.

Το αυτοκινητάκι **κινείται** αντικανονικά.

Η ομάδα μας **αδικείται** από το αποτέλεσμα.

Ο κύριος Ιωάννου **παρακαλείται** να επικοινωνήσει με τις Πληροφορίες.



4. Στις παρακάτω προτάσεις έχουνε γίνει κάποια λαθάκια. Βρείτε τα και διορθώστε τα:

Δείται πώς παρουσιάζετε το παιχνίδι σε μια ειδική ιστοσελίδα που ασχολείτε αποκλειστικά με ηλεκτρονικά παιχνίδια. Αν αγνοείται τον χειρισμό του παιχνιδιού, ζητείστε από έναν φίλο σας να σας τον εξηγήσει.



-ήστε / -είστε

	Ενεστώτας	Αόριστος	Συνοπτική προστακτική β' πληθυντικό
β' συζυγία	οδηγώ	οδήγησα	οδηγήστε

Τα ρήματα της β' συζυγίας που έχουν κατάληξη **-ούμαι** στο β' πληθυντικό της οριστικής ενεστώτα της παθητικής φωνής έχουν κατάληξη **-είστε**:

εγώ ικανοποιούμαι εμείς ικανοποιούμαστε

εσύ ικανοποιείσαι εσείς ικανοποιείστε

αυτός ικανοποιείται αυτοί ικανοποιούνται

Έτσι:

Εσείς ικανοποιείστε με αυτά που σας δίνουν;

Οι εργαζόμενοι φώναξαν: «**Ικανοποιήστε τα αιτήματά μας**».



5. Συμπληρώστε τα κενά με η, με ιή με ει:

Ασχολ__ στε πολύ με λεπτομέρειες που σας καθυστερούν πολύ και δε συνεννο__ στε εύκολα με τον συμπαίκτη σας. Αγνο__ στε τα εμπόδια που βρίσκονται μπροστά σας ή μετακιν__ στε τα. Έτσι όπως κιν__ στε δε θα νικήσετε ποτέ, γι' αυτό παραμερ__ στε τις διαφωνίες σας και συνεργαστ__ τε μεταξύ σας. Με αυτό τον τρόπο, ακόμα και αν δε νικ__ σετε, θα αισθανθείτε ικανοποι__ μένοι.